**ABSTRAK**

Rendytio Arifian Puspito.59414055

PEMBUATAN PERMAINAN FIRST DAN THIRD PERSON SHOOTER “WOMAN IN GUN : FUTURE WAR” DENGAN BLUEPRINT

Penulisan Ilmiah, Jurusan Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Industri, Universitas Gunadarma, 2017

Kata Kunci : *Game*, *Third Person Shooter*, *First Person Shooter*, Unreal Engine 4, Blueprint, *Woman In Gun*.).

(xvi + 90 + lampiran)

Pembuatan permainan dengan ragam tembak-menembak pada umumnya hanya menggunakan 1 sudut pandang, baik orang pertama atau ketiga. Pembuatan permainan tidak lepas dari adanya unsur *game engine*  yang menjadi komponen penting. Unreal Engine 4 merupakan salah satu *game engine* yang mendukung pembuatan permainan 2D dan 3D. Pemrograman yang digunakan dalam Unreal Engine 4 adalah Blueprint yang merupakan teknologi pemrograman visual berbentuk graf-graf. *Game engine* menjadi salah satu penentu kualitas dari hasil permainan yang dibuat. Permainan dapat dikatakan berjalan dengan baik dapat dilihat dari nilai *Framerate Per Second* pada saat permainan dimainkan dikomputer tertentu. Tujuan dari pembuatan permainan *Woman In Gun : Future War* ini adalah mengimplementasikan teknologi blueprint dalam pembuatan permainan video, penerapan sudut pandang orang pertama dan ketiga dalam satu permainan, dan menilai efektifitas permainan ini dari tingkatan FPS pada saat dijalankan pada perangkat dengan spesifikasi yang berbeda.

Permainan video ini dibuat menggunakan Unreal Engine 4 sebagai *game engine*, Blueprint sebagai pemrograman logika permainan, Fuse dan Blender sebagai alat pemodelan 3D, serta Bandicam digunakan untuk menampilkan nilai *Framerate Per Second*.

Daftar Pustaka (2003-2017)